

Информационное издание
МБОУ СОШ с.Кижеватово
Бессоновского района

*В этот чудесный день весны,
Желаю вас с душой поздравить
Мужчины всей нашей страны,
Нет, всего мира, что лукавит?!*

*Красивых строк не отыскать
И не найти волшебных красок,
Чтоб фееричней описать
Как рядом с вами жизнь
прекрасна!*

*Мы благодарны за труды,
За каждодневной заботы,
Что, не смотря на все ходы,
Вам покоряются высоты.*

*За жизнь, за песню, за мечту.
За мотивацию, за счастье.
За все прощенье, красоту,
За все, в чем приняли участие!*



**Героям Бреста растем мы сменой, Как
Кижеватов будем смелы!**

**В номере:
Март 2021:**

- Новый вектор развития дополнительного образования
- Участие в онлайн -квесте «стань как герой»
- Наследники России
- А вот и каникулы! Первый день пришкольного лагеря «Звездочка»
- Неделя творчества
- День мордовских традиций

Новый вектор развития дополнительного образования

Развитие системы дополнительного образования сегодня является одним из условий развития общества в целом и обеспечения соответствия компетенций новых поколений современным вызовам. С 1 января 2021 года Бессоновский район является одним из муниципалитетов Пензенской области, внедряющих систему персонифицированного финансирования дополнительного образования детей – сертификаты дополнительного образования. В 2021 году не менее 10% детей, проживающих на территории Бессоновского района будут охвачены новой системой финансирования дополнительного образования.

В 2021 году по системе персонифицированного дополнительного образования в муниципалитете будут работать два учреждения, подведомственные Управлению образования Бессоновского района – Центр детского творчества и Детско-юношеская спортивная школа.

На сегодняшний день проведена следующая работа:

- создана и ведет работу муниципальная рабочая группа по внедрению персонифицированного дополнительного образования в муниципалитете, из числа

представителей органов управления образованием/культурой (по согласованию)/спортом, представители финансового управления, представители экономических/бухгалтерских служб, представителей общественных организаций и средств массовой информации;

На местном уровне до 1 августа 2021 года также будут разработаны и утверждены все необходимые нормативные правовые акты, регламентирующие муниципальную систему сертификатов дополнительного образования.

Организационно-методическое сопровождение внедрения персонифицированного дополнительного образования будет осуществляться муниципальным опорным центром, выполняющим, помимо прочих, функцию оператора персонифицированного финансирования. На территории Бессоновского района муниципальный опорный центр находится на базе Центра детского творчества. В его функции будет входить ведение реестров поставщиков образовательных услуг и реализуемых ими образовательных программ, обеспечение соблюдения участниками системы правил персонифицированного финансирования.

Предоставление детям сертификатов дополнительного

образования начнется уже в конце текущего (2020/2021) учебного года и до 1 сентября 2021 года сертификаты будут предоставлены всем желающим. Сертификат не нужно будет получать каждый учебный год, он будет выдаваться единожды и действовать до достижения ребёнком 18 лет. Средства на сертификате будут ежегодно пополняться. В зависимости от стоимости образовательной программы сертификат можно будет направить на обучение по одной или нескольким программам. У каждого ребёнка (семьи) будет открыт свой личный кабинет в электронной информационной системе, в которой можно будет выбирать кружки и секции, осуществлять запись на программы, отслеживать получение услуги и списание средств с сертификата, оценивать образовательную программу и многое другое. Используя сертификат, ребенок (его родители) может самостоятельно формировать свою образовательную траекторию. После выбора программы на ее оплату направляется часть средств сертификата, далее ребенок использует остаток для выбора другой программы. Оплата (вернее даже доплата) за счет средств родителя предполагается только, если остаток на сертификате меньше стоимости программы и только в объеме разницы стоимости.

Отдельная работа в рамках внедрения системы будет

проведена с частными организациями и индивидуальными предпринимателями, оказывающими услуги в сфере дополнительного образования детей. Все организации, реализующие программы дополнительного образования, которые хотят функционировать в системе персонифицированного финансирования дополнительного образования, должны войти в реестр поставщиков образовательных услуг и внести свои образовательные программы в специальный навигатор информационной системы. Чтобы стать поставщиком образовательных услуг, образовательной организации необходимо направить заявку через информационную систему, расположенную по ссылке <https://pnz.pfdo.ru/>, заполнить заявку и разместить копии документов.

УЧАСТИЕ В ОНЛАЙН - КВЕСТЕ "СТАНЬ КАК ГЕРОЙ!"

Quest (Квест) в переводе с английского означает «поиск, поиск предметов, поиск приключений». Это компьютерная игра, сюжет которой построен на путешествии к конкретной цели. Различные игры со схожим сюжетом очень популярны во всем мире.

В компьютерных ролевых играх, к которым относятся MMORPG (Массовые многопользовательские ролевые онлайн-игры) и MUD (текстовые многопользовательские компьютерные игры) действие идет от первого лица. Для прохождения требуется исследовать игровой мир с помощью решения головоломок, различных задач и общения с неигровыми персонажами или персонажами ведущего (NPS). NPS могут помогать или мешать игроку проходить сюжет. Но они помогают создавать особенную игровую атмосферу, направлять игрока и побуждать его к каким-либо действиям. Иногда квестом называют не саму игру, а отдельные задания в компьютерной игре. Выполнив задание, игрок получает определенную награду.

Что это такое простыми словами

Квесты – это разновидность игр, в которых для прохождения требуется решить цепочку логических загадок. Загадки могут быть разной степени сложности. Сюжетная линия может иметь определенный финал или несколько разных исходов, в зависимости от действий игрока. В квестах главный герой управляется игроком. Существуют онлайн и офлайн-игры. Онлайн-игра требует постоянного соединения с интернетом, и взаимодействия с другими игроками.

Офлайн-игра не требует соединения с сетью и игрок взаимодействует только с NPS.

Виды квестов

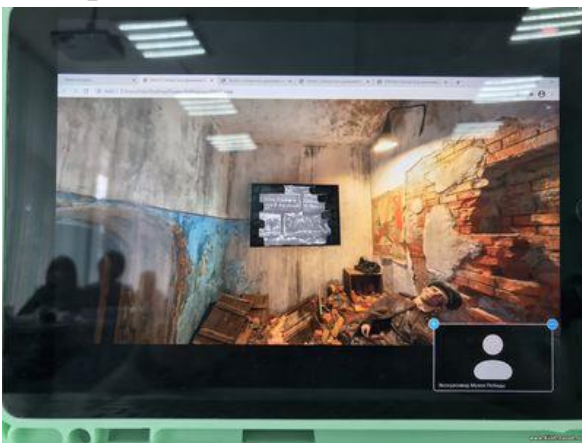
В наше время существует огромное количество различных квестов. Их можно объединить в несколько категорий:

- графические – это одна из разновидностей приключенческих компьютерных игр. Взаимодействие игрока с игровым миром в них осуществляется с помощью курсора. Первые графические квесты появились в 1980 году;
- головоломки-виртуальные игры, прохождение сюжета которых связано с решением различных логических задач. Одним из самых знаменитых квестов-головоломок является “Тетрис”, появившийся в 1984 году и ставший очень популярной игрой на много лет;
- визуальные романы являются подвидом текстового квеста, в котором зрителю демонстрируется история в картинках, анимациях или коротких видеороликах. На экран выводится изображение с музыкальным или звуковым сопровождением, и требуется выбрать вариант ответа на вопрос. Такие квесты появились в Японии и до сих пор очень популярны там;
- симуляторы ходьбы отличаются отсутствием головоломок. По сюжету игрок исследует локации, которые поражают своей

красочностью и реалистичностью. При разработке таких квестов огромное внимание уделяется детализации и графическим эффектам, чтобы максимально усилить эффект присутствия. Для большей реалистичности могут использоваться виртуальный шлем и специальные консоли на руки. Такие игры не имеют определенной концовки и все зависит от действий игрока;

- квесты в реальности это очень популярная развлекательная игра. Суть такая же, как и у виртуальных игр, но все действия происходят с самим участником.

Квесты в реальности и в интернете



Первые квесты в реальности появились в Японии, Азии и Европе. В нашу страну они были привезены впервые в 2010 году. Квест в реальности это интерактивная развлекательная игра, в которой участвуют несколько взрослых или детей. Она может проходить в специально оборудованном помещении или на улице. Успех прохождения сюжета

зависит от способности работать в команде, ловкости и логики. Темы квестов могут быть совершенно разные, как и количество участников. Решение задач происходит на время. Чаще всего на прохождение отводится от 60 до 90 минут. Такое развлечение подойдет для любителей активного отдыха. Существует несколько основных вариантов: «Эскейп-рум», «Виртуальная реальность», «Экшн», «Прятки», «Выживание», «Детские», «Семейные».

Во многих квестах участвуют специальные актеры. Благодаря таким аниматорам в квестах-хоррорах все время поддерживается соответствующая пугающая атмосфера, что усиливает выброс адреналина. Стоимость игр с участием актеров гораздо выше, чем обычных. Такое развлечение подойдет любителям острых ощущений и поклонникам фильмов ужасов.

Существуют квесты, которые проходят на улицах города или за его пределами.



Учащиеся нашей школы приняли активное участие в онлайн-квесте «Стань как герой», который был организован Музеем Победы и компанией МТС. Квест состоял из 2-х этапов: на первом этапе ребята «побывали» на онлайн-экскурсии сайта Музея Победы, познакомились с непростой жизнью юноши Ивана во время обороны Брестской крепости, а на втором этапе ребятам предстояло выполнить задания квеста.

Это уже второе мероприятие, организованное экскурсоводами Музея Победы и компанией МТС. 12 марта обучающиеся «посетили» онлайн - экскурсию «Подвиг народа».

Ученики и педагоги школы выражают огромную благодарность экскурсоводам Музея - Нине Теймуразовне Гелашвили и Павлу Федорову за увлекательные и интересные экскурсии.

Наследники России

19 марта 2021 года команда учеников 7-8 классов нашего Лицея впервые приняла участие в открытой военно-патриотической игре «Наследники России», которая состоялась на базе МБОУ СОШ №8 г. Пензы им. Героя Советского Союза Н.С. Павлушкина. В этом году военно-патриотическая игра прошла в статусе областных соревнований.



На торжественном открытии присутствовали почетные гости: депутат Законодательного Собрания Пензенской области Вадим Николаевич Супиков, представитель Управления образования г. Пензы Уланова Светлана Валентиновна, председатель Пензенского областного Совета ветеранов войны и труда Анатолий Иванович Цыкалов, председатель совета ветеранов УФСБ РФ по Пензенской области Борис Иванович Пузаков, другие официальные лица. Выступающие отметили значимость подобных мероприятий для духовно-нравственного, патриотического воспитания молодежи, чувства ответственности за судьбу страны, бережного отношения к ветеранам и истории нашей Родины. Для ребят была организована выставка оружия времен Великой

Отечественной войны и современного вооружения. На показательных выступлениях спецназовцы из Росгвардии продемонстрировали боевой комплекс рукопашного боя. Более 200 юных патриотов из школ города и области соревновались в военно-прикладных дисциплинах: строевая подготовка, огневая подготовка со стрельбой из пневматического оружия, викторины «Военный знаток», «Ордена и медали», «Воинские звания», «Ориентировщик», этап «Спасатель» с вязанием узлов и метанием спасательной веревки, сборка-разборка автомата АК-74, снаряжение и разряжение магазинов АК-74, пистолета Макарова, и этап «Внимание газы!» — одевание противогаза на время. Наши лицеисты боролись за лучшие места во всех конкурсных видах. Но выиграть удалось только на этапе «Внимание газы!». Однако, главный девиз этих игр — участие, а не победа! Юнармейцы нашей школы приняли участие в военно – патриотической игре «Наследники России», которая прошла в МБОУ СОШ № 8 г. Пензы им Н.С. Павлушкина.



Юнармеец Сарайкин Артём занял 1 место в соревнованиях по стрельбе,



Абдувахидова Самира заняла 2 место! Молодцы ребята! Мы поздравляем с участием наших юных патриотов и гордимся ими. Желаем успехов и побед в следующих соревнованиях! Ссылки на СМИ: ГТРК и Пензаинформ.

А ВОТ И КАНИКУЛЫ! ПЕРВЫЙ ДЕНЬ ПРИШКОЛЬНОГО ЛАГЕРЯ "ЗВЁЗДОЧКА"



22 марта первый день не только весенних каникул, но первый день пришкольного оздоровительного



лагеря «Звездочка»! Двадцать учеников школы решили провести каникулы в стенах школы, участвуя в интересных и познавательных мероприятиях!



Так, в день открытия смены, были сформированы два отряда -

«Amongus ("Среди нас")» и «Комета», выбраны капитаны и девизы отрядов, разучена отрядная песня, оформлены отрядные места.

Кроме того, были проведены творческие, спортивные и интеллектуальные соревнования между отрядами. Не было забыто и трудовое воспитание школьников. И, конечно же, все дети были накормлены вкусным и горячим завтраком, обедом и полдником!



Неделя творчества



Матрёшка — русская деревянная игрушка в виде расписной куклы, внутри которой находятся подобные ей куклы меньшего размера.

Считается, что русская деревянная расписная кукла появилась в 1890-х годах, когда бурное экономическое и культурное развитие страны сопровождалось подъёмом национального самосознания и интереса к русской культуре. В этот период в России возникло художественное направление, известное как «русский стиль». Его последователи, в частности, занимались возрождением и развитием традиций народной крестьянской игрушки. В Москве в этом направлении работала мастерская «Детское воспитание», где художники вначале создавали куклы, наряды которых повторяли праздничную женскую одежду жителей различных российских губерний и уездов. Именно здесь, по-видимому, появилась идея создания русской деревянной куклы.

В рамках «Недели мастерства» ученики 3-а класса познакомились с историей возникновения русской матрешки и посетили мастер-класс по её рисованию. Вот такие замечательные игрушки у нас получились!!!

ДЕНЬ МОРДОВСКИХ ТРАДИЦИЙ

Россия — это почти две сотни народов и народностей со своей культурой и праздниками.

Национальные праздники — это простой и приятный способ познакомиться с культурным многообразием нашей страны.

Мордовии, в этом смысле, также есть что показать.



В 2004 году в Мордовии были учреждены республиканские национально-фольклорные праздники: мокшанский — «Акшакелу» [Белая береза], эрзянский — «Раськенъозкс» [Родовое моление], татарский — «Сабантуй» [Праздник плуга] и русский «День славянской

письменности». Их цель — сохранение, возрождение и развитие национальных традиций, национальных видов спорта и укрепление межнациональных отношений. Национальные праздники проводились в Мордовии и раньше, однако сегодня они имеют более высокий статус и финансирование.



«Акшакелу» традиционно проводится в нашем селе праздник Троицы. устраиваются народные гуляния, дегустация блюд мордовской кухни и концертная программа. На праздник съезжаются гости из Мордовии и регионов России.



Веселые истории

Интересно придумала

Одна собака, по имени Лешка, увидела на комод колбасу.

А дома никого не было.

Наша собачища расхрабрилась и решила эту колбасу стянуть.

И до того она захотела полакомиться этой колбаской, что даже глазки у нее загорелись и слюнки потекли.

Вот видит собака колбаску, а достать её не может, потому что комод высокий, а она сама маленькая, чуть побольше кошки.

Маленькая — то она маленькая, но довольно хитрая. Она немножечко подумала, как профессор, и вот что придумала.

Сначала зубами выдвинула нижний ящик комода.

Затем взобралась на этот ящик и немного выдвинула второй ящик.

Взобралась на второй ящик, она совсем немного выдвинула и третий ящик.

И тогда получилось что-то вроде лестницы.

И наша собачка спокойно и без тревог поднялась по этой лестнице, достала колбасу и слопала её без остатка.

Потом пришли хозяева. Они рассердились, что исчезла колбаса, и хотели поругать собаку. Но когда увидели, каким образом собака достала колбасу, они не стали её ругать. Только засмеялись и сказали:

-- Ох, до чего умная у нас собака! Даже нам не жалко, что она колбасу съела.

М. Зоценко